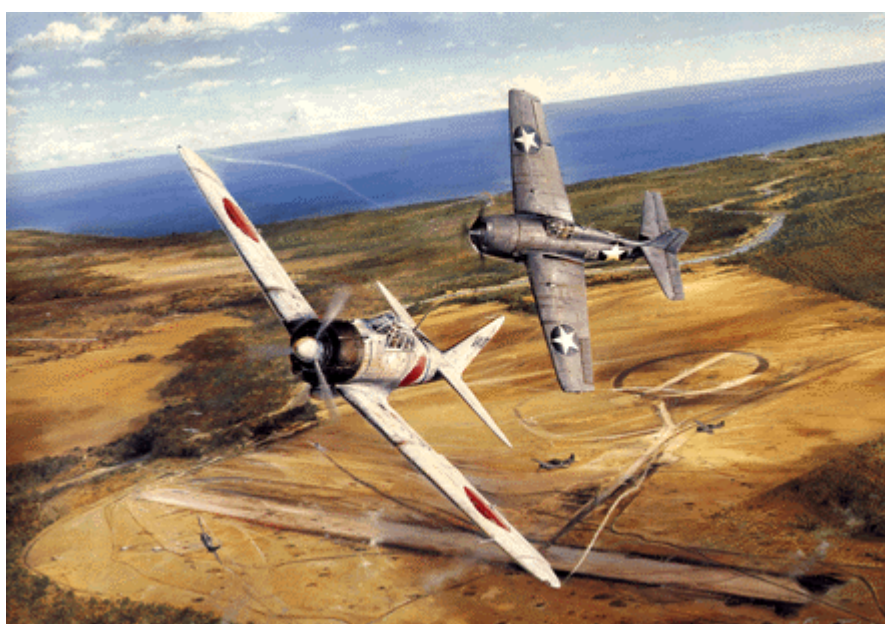


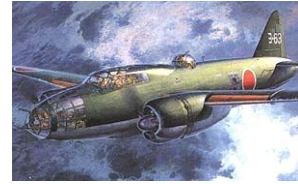
CAMPAGNA PER WINGS OF GLORY WWII  
**LA CAMPAGNA DI GUADALCANAL**  
agosto 1942 - dicembre 1942

# SCENARI INTRODUTTIVI

Scenari di: Roberto Bagna



I tre seguenti scenari, sono varianti di quelli presenti nella campagna e sono stati studiati per permettere ai giocatori di prendere confidenza con le regole e le tipologie di aerei che saranno usati nel corso degli scenari della campagna.



## Attacco aereo Giapponese a convoglio Americano

### O.d.B.

**Convoglio:** 1 CL; 5 CT; 5 Navi da Trasporto.

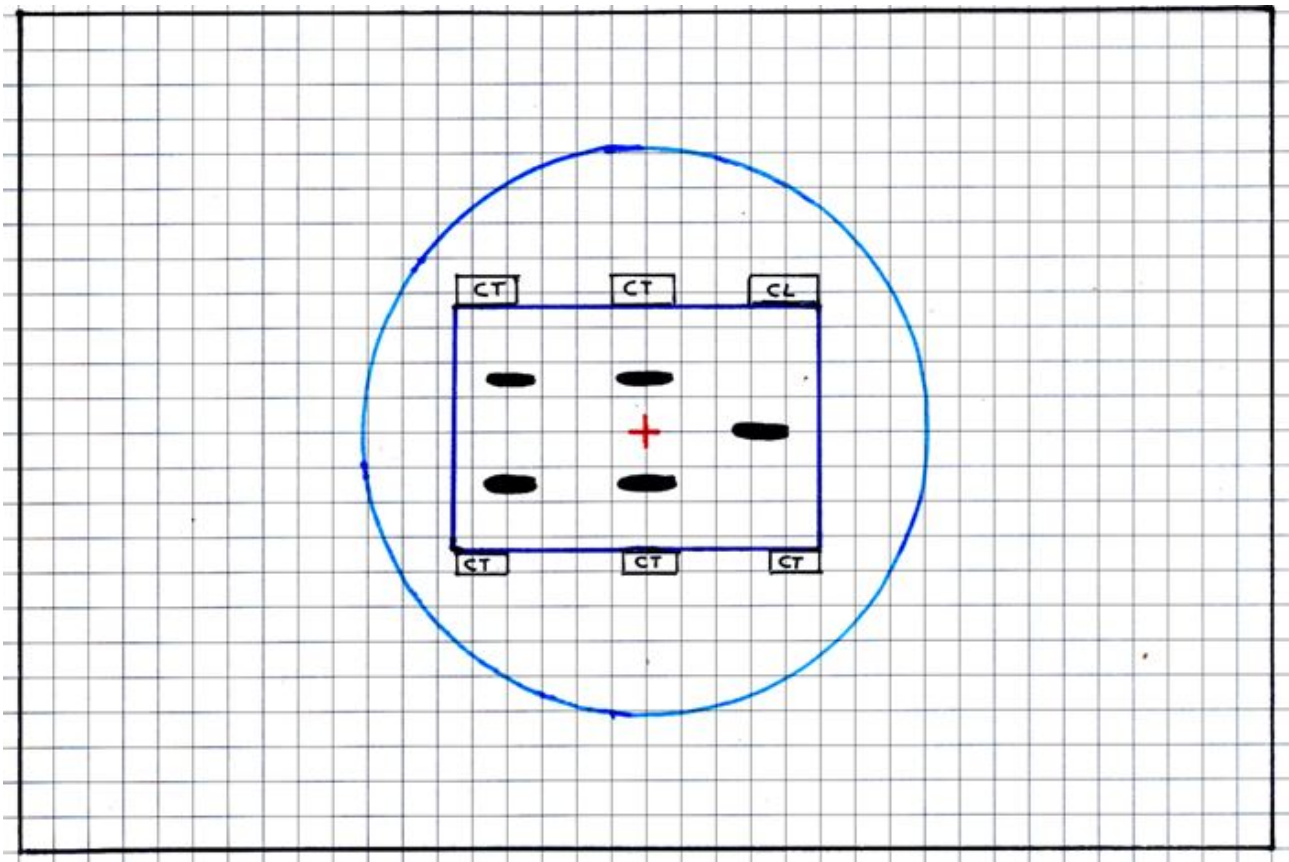
**CAP:** 4 F4F-4.

**Forza Aerea Giapponese:** 2 Mitsubishi G4M1 “Betty” (siluro); 1 Mitsubishi G4M1 “Betty” (bombe 800 kg.); 2 Nakajima B5N2 “Kate” (siluro); 1 Aichi D3A “Val” (bombe da 60 Kg.), 3 Mitsubishi A6M2 “Zero”.

**Schieramento:** Posizionare i mercantili come da mappa dello scenario a mezzo righello dai lati lunghi del rettangolo. Le navi scorta devono essere posizionate all'esterno del rettangolo con un bordo a contatto di esso.

Gli aerei giapponesi entrano a scelta dei giocatori. I “Betty” possono entrare tutti insieme o suddivisi in due gruppi, uno di 2 e l'altro di 1 aereo.

**Condizioni di vittoria Giapponesi:** Affondare 4 navi da trasporto o causargli 50 punti danno.





## Attacco Americano a convoglio Giapponese

### O.d.B.

**Flotta Giapponese:** 5 CT, 6 Trasporti (in tre colonne).

**CAP:** 2 Mitsubishi A6M2 “Zero”; 1 Mitsubishi A6M3 Mod. 32 “Hamp”.

**CACTUS Air Force:** 1 F4F-4 “Wildcat”; 1 Bell P-39 “Aircobra”\*; 4 Douglas SBD “Dauntless” (bombe da 1.000 Lb.); 1 Grumman TBF-1 “Avenger” (siluro), 1 B-17F\*\*.

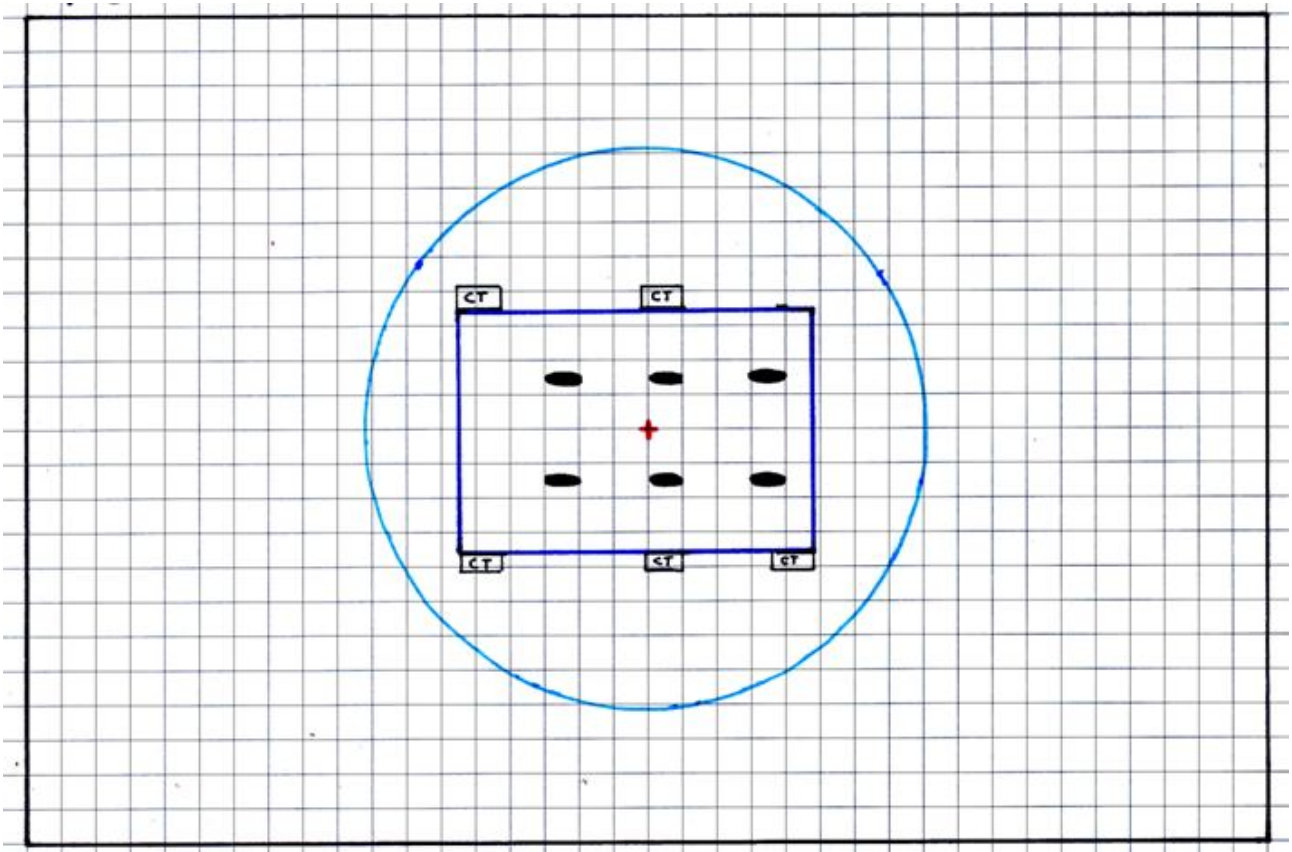
\* Il Bell P-39 può attaccare i trasporti con le armi di bordo (subiscono solo danni “C” – “D”).

\*\* Il Boeing B-17F può volare solo a quota 4-3, esegue 2 attacchi sullo stesso bersaglio con bombe da 1000lb.

**Schieramento:** Posizionare i mercantili come da mappa dello scenario a mezzo righello dai lati lunghi del rettangolo. Le navi scorta devono essere posizionate all’esterno del rettangolo con un bordo a contatto di esso.

Gli aerei americani entrano, a scelta dei giocatori.

**Condizioni di vittoria Americane:** Affondare 5 Trasporti o causargli 60 punti danno.





## Attacco Americano alle postazioni terrestri Giapponesi

### O.d.B.

**Esercito Giapponese:** Posto Comando (12 p.d.), 4 Btg Ftr.\* (9 p.d. ciascuno), Deposito munizioni (10 p.d.)

\* Hanno valore di fuoco a.a. "A"

**Difese AA:** 2 cannoni AA, 1 MGAA (fuoco B).

**CAP:** 2 Mitsubishi A6M2 "Zero"; 1 Mitsubishi A6M3 Mod. 32 "Hamp".

**CACTUS Air Force:** 3 F4F-4 "Wildcat"; 2 Bell P-39 "Aircobra" (bombe da 500 Lb); 4 Douglas SBD "Dauntless" (bombe da 1.000 Lb.).

**Schieramento:** Posizionare il Posto Comando al centro del tavolo con il cerchio sotto di esso. Posizionare gli altri obiettivi e le difese A.A. entro un righello di distanza tra loro.

**Condizioni di vittoria Americane:** Causare 38 punti danno all'Esercito Giapponese.

