

**FUOCO A**

<b>ANGOLO D'ATTACCO</b>					
<b>DANNI</b>	<b>FRONTALE</b>	<b>ARC.ANTERIORE</b>	<b>ARC.POSTERIORE</b>	<b>CODA</b>	<b>ALTO v. BASSO</b>
0	1-40	1-35	1-25	1-15	1-10
1	41-54	36-49 *	26-46	16-18	11-12
2	55-69	50-68*	47-57	19-22	13-18
3	70-73	69-75*	58-66	23-33	19-25
4	74-75	76-79*	67-62	34-45	26-36
5		80-81*	73-76	46-60	37-48
6			77-78	61-69	49-59
7				70-75	60-70
4 timone SX		82-83	79-84	76-81	72-73
4 timone DX		84-85	85-90	82-87	74-75
inceppo	76-78	86-88	91-93	88-90	76-78
8 fuoco	79	89	94	91	58-66
2 fumo	80-94	90-94	95		80-85
3 motore	95-99	95-97	96		86-89
4 pilota fer.	100	98-100 *	97-100	92-100	90-100

**FUOCO B**

<b>ANGOLO D'ATTACCO</b>					
<b>DANNI</b>	<b>FRONTALE</b>	<b>ARC.ANTERIORE</b>	<b>ARC.POSTERIORE</b>	<b>CODA</b>	<b>ALTO v. BASSO</b>
0	1-40	1-35	1-25	1-15	1-10
1	41-62	36-54	26-46	16-26	11-21
2	63-73	55-75	47-67	27-47	22-34
3	74-75	76-79	68-74	48-59	35-48
4		80-81	75-78	60-69	49-59
5				70-75	60-70
4 timone SX		82-83	79-84	76-81	72-73
4 timone DX		84-85	85-90	82-87	74-75
inceppo	76-78	86-88	91-93	88-90	76-78
8 fuoco	79	89	94	91	79
2 fumo	80-94	90-94	95		80-85
3 motore	95-99	95-97	96		86-89
4 pilota fer.	100	98-100	97-100	92-100	90-100

<b>* DANNI FUOCO</b>	36-49 *	1
	50-68*	2
	69-75*	3
	76-79*	4
	80-81*	5
	98-100 *	esplosione

**ALTO v. BASSO:** solo se si spara dopo una carta discesa e ci si trova a una quota uguale o superiore al bersaglio

